

高校の授業で印象に残っていた会社で、 チームでものづくりのおもしろさを感じている

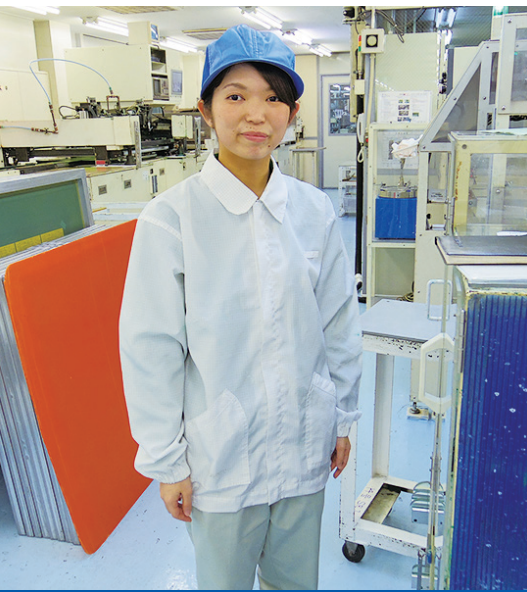
高校の授業で先生が紹介していた会社へ

高校卒業後の進路を教えてください。

高校は理系で物理・化学を選択していたので、大学は高校では学ばなかった地学を選び、地球学科へ進学しました。大学で印象に残っているのは、3～4名のグループで1つの山を一年がかりで地質調査をする課題です。岸和田市の神於山を調査対象とし、調査計画を立て、調査を実施し、記録をまとめて発表しました。チーム力、考える力、まとめて発表する力などがつきました。

就職はどのように決めたのですか？

就職セミナーに参加し、そこで会社名を

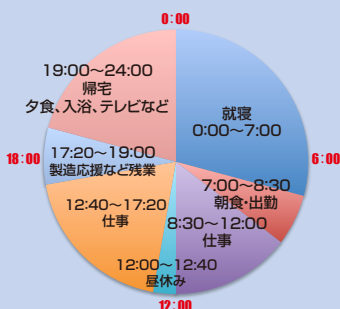


DATA

●プロフィール&高島らしさとは？

1989年、京都市生まれ。4歳の時に高島市へ。2012年、新旭電子工業株式会社入社。高島市は人との距離の近さに心地よさを感じています。店などは少ないが、その少なさが人との出会いや人となりがを作っていると思います。

●1日のタイムスケジュール



見たとき、高校の授業を思い出しました。先生が「高島市内にも電気関係のすごい会社がある。ニンテンドーDSなどのゲーム機にも使われているソフト基板を作っている会社だ」と紹介され、近いところのすごい会社があるのだという印象が残っていました。会社説明をお聞きして、社員同士の距離が近く、親しみやすい印象を受け、入社試験を受け、採用となりました。

チームを組み、考え、作っていくおもしろさ

入社後の仕事について教えてください。

入社後、電子基板はテレビ、エアコン、ゲーム機、炊飯器、LEDライト、車など生活のあらゆる電気製品に使われていることを知りました。配属はプロセス技術課で、基板に塗る新しいインクの開発を担当しています。電子基板は緑色のイメージがあると思いますが、LEDライトには光を反射する白いインク、信号機など光を反射させたくないものには黒いインクなど、使われる製品の特性に合わせて様々あります。剥がれ難さ、反射率などを調べながら試作して評価する仕事です。製造現場では、人の手で微妙な調整を行いながら塗る製品もあります。そんな作業工程の改善や新しい工法の開発もしています。

どんなことにやりがいを感じますか？

製造現場との距離が近いので、新しい工法の開発などで、現場の人の役に立っていると感じられるときや、改善してよかったと言ってもらえるときに、やりがいを感じます。ものづくりの知識が豊富な製造現場と、開発や工程の改善、資材の有効利用など新しい物を作る開発部門と、他部門と一緒にチームを組み、考え、作っていくおもしろさがあります。

仕事の上で大切にしていることは？

プロセス技術課で女性の採用は私が一人数です。入社当初、男性の先輩の中で緊張もありましたが、入社して4年、今では話しやすい職場です。チームワークが重要

な仕事ですので話しやすいことは大切です。以前、使い捨てられる部材を再利用できないかと、現場や課内の人に相談する前に、自分で1～2ヶ月ほど検証し、結局、結論に持っていかず、製造現場や上司に相談してやり直した事がありました。自分で進める前に相談し、チームで検討することが大事だと痛感しました。



電話対応コンクールに出場されているそうですね？

日本電信電話ユーザー協会主催の電話対応コンクールには、社会人として常識を身につけたいという思いもあり、毎年出ています。今はまだ、社外のお客様と接する機会が少なく、たまに電話で対応すると緊張してしまいます。あたたかい電話対応ができるように研修にも参加して学んでおり、全国大会出場を目標にしています。将来は、お客様に分かりやすく製品説明などもできるようになりたいと思います。

コミュニケーション力が大切

製造分野をめざす若い人へメッセージをお願いします。

製造業は、自分でやったことが目に見える物として出来上がり、「これを作った」と言えるおもしろさがあります。製造というと黙々と作業しているイメージがあるかもしれませんが、現場でも技術でも、コミュニケーション力が大切です。時には、仕事が上手くいかないことやこの仕事に向いているのか？と感じることもあります。そんな時は、私の好きな『全人類肯定曲』という歌の「生きているだけでオッケー」という歌詞を思い出しながら乗り越えています。

新旭電子工業株式会社

〒520-1511 高島市新旭町藁園2588

TEL : 0740-25-5333 FAX : 0740-25-5335 HP : <http://www.s-asahi.co.jp/>